

# Proposition d'organisation pour le tournoi « FFA »

*sur une base de 10 participants*

La Soirées Réseau de la LFXW	XVIIème édition	

# Principe de base - Organisation

Le tournoi « FFA » de la SR17 compte 10 joueurs répartis en deux poules.

Le tournoi commence par deux phases de poules.

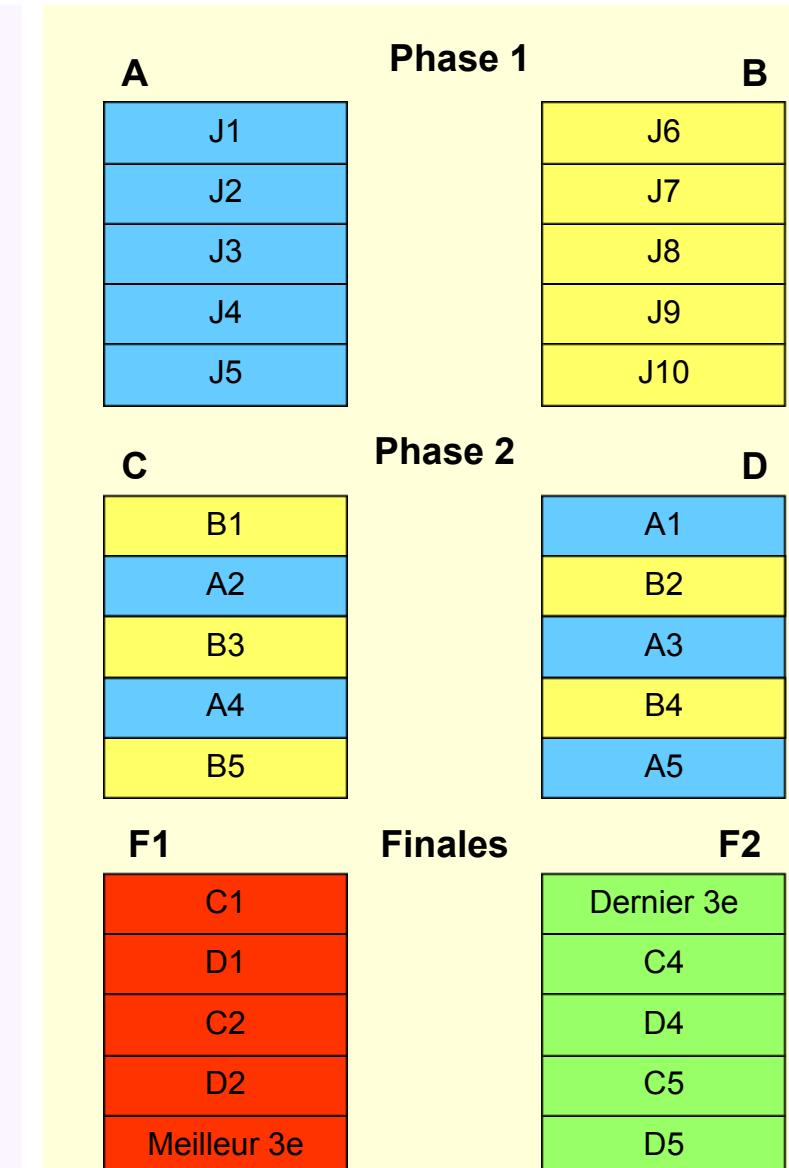
Dans la première phase les joueurs sont répartis en 2 poules comptant chacune 5 joueurs.

A l'issue de cette phase, les mêmes joueurs joueront une deuxième phase (mais avec des compositions de poule différentes en fonction du classement).

A l'issue de la deuxième phase, 5 joueurs seront qualifiés en Grande Finale et les autres seront reversés dans une Finale de Classement.

Pour chaque poule et chaque finale, les joueurs s'affrontent lors de 5 manches de 5 minutes.

A chaque manche, un joueur différent héberge la partie. Au terme de la phase, chacun aura donc hébergé une manche.



# Principe de base - Le comptage des points

Contrairement aux précédentes éditions, cette version du tournoi FFA ne compte pas les points marqués lors de la mêlée.

L'attribution des points se fera en fonction du classement à la fin de chaque manche.

Ainsi, le 1er de la manche sera gratifié de 4 points, le 2ème de 3 points, etc. jusqu'au 5ème qui aura 0 point. Le classement de la poule se fera en cumulant les points acquis lors des 5 manches

Ce décompte permet de "gommer" les disparités liées aux valeurs des différents chasseurs.

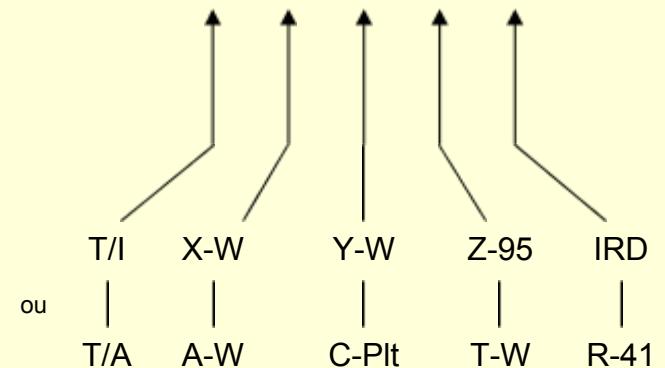
Il permet par contre de composer des poules en fonction d'autres critères que la valeurs de chasseurs en point.

*Exemple 1 - par type de vaisseau : 1 chasseur, 1 intercepteur, 1 bombardier etc.*

*Exemple 2 - par obéissance : 1 rebelle, 1 impérial, 1 pirate etc.*

POULE A	M1	M2	M3	M4	M5	Score final	
Joueur 1	4	4	3	2	4	17	1er
Joueur 2	3	1	3	0	1	8	4e
Joueur 3	2	2	4	1	2	11	3e
Joueur 4	1	3	2	3	3	12	2e
Joueur 5	0	0	0	4	0	4	5e

POULE B	M1	M2	M3	M4	M5	Score final	
Joueur 6	4	4	1	2	3	14	1er
Joueur 7	3	1	3	0	0	7	4e
Joueur 8	2	2	4	1	2	11	3e
Joueur 9	1	3	2	4	3	13	2e
Joueur 10	0	0	0	4	1	5	5e



# Le déroulement du tournoi 1/3

POULE A	M1	M2	M3	M4	M5	Score final
Joueur 1	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
Joueur 2	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
Joueur 3	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
Joueur 4	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
Joueur 5	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]

*Etablissement du classement de la phase 1 pour la poule A*

POULE B	M1	M2	M3	M4	M5	Score final
Joueur 6	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
Joueur 7	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
Joueur 8	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
Joueur 9	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
Joueur 10	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]

*Etablissement du classement de la phase 1 pour la poule B*

## Phase 1

La première phase de poule voit s'opposer les 10 joueurs répartis dans 2 poules A et B.

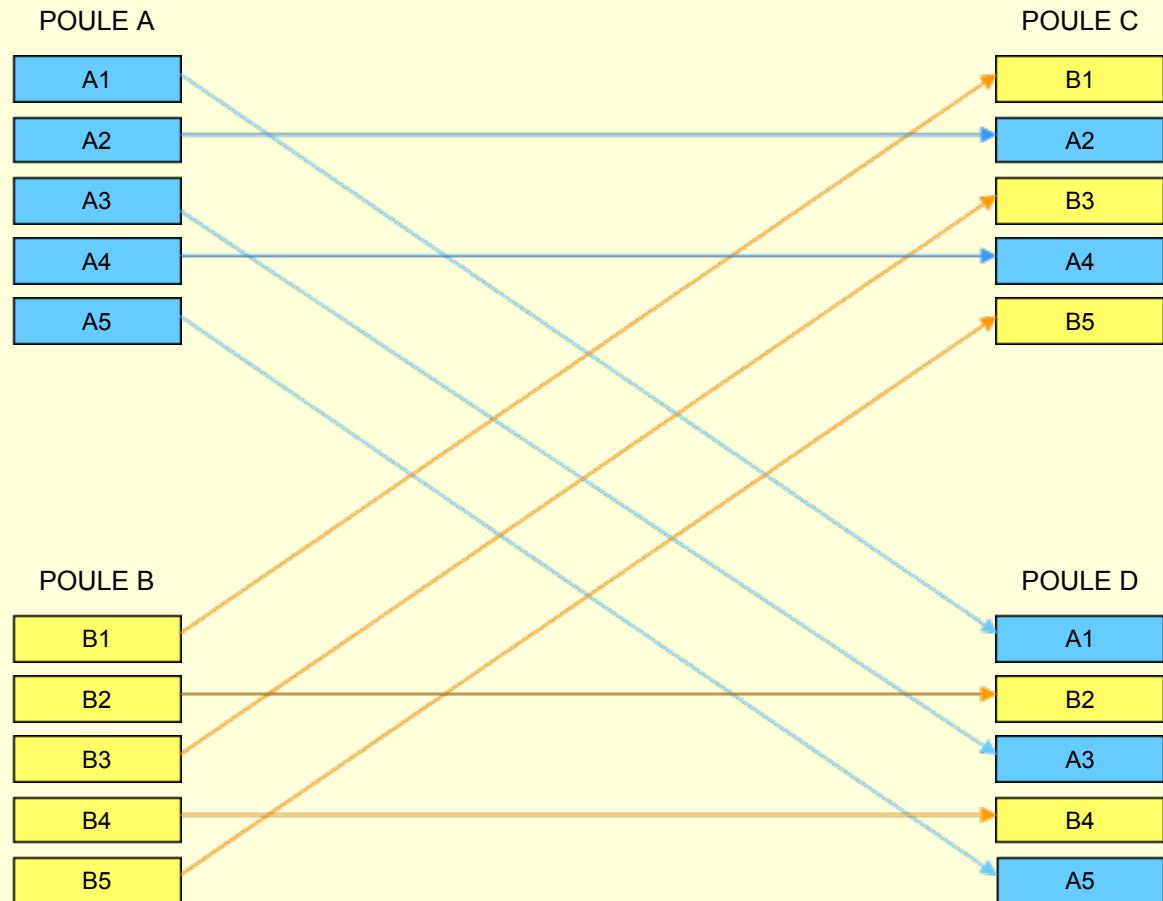
Elle se déroule en 5 manches de 5 minutes.

Le classement de la première phase se fait en cumulant les points acquis au cours des 5 manches.

A l'issue de ces 5 manches, on change les joueurs de poule en vue de la deuxième phase.

Le 1er, le 3ème et le 5ème de la poule A sont mélangés au 2ème et au 4ème de la poule B et vice-versa. Les points acquis durant la première phase sont conservés.

# Le déroulement du tournoi 2/3



Ce système de deuxième phase avec une deuxième poule mélangée présente des avantages par rapport aux autres éditions :

- de faire se rencontrer un maximum de joueurs avant les finales.
- de jouer une poule de rattrapage (pour déterminer le meilleur 3ème) tout en permettant aux premiers classés de continuer à jouer
- de donner aux 2 premiers un statut de tête de série puisqu'ils ne se rencontrent pas avant la finale.

# Le déroulement du tournoi 3/3

POULE C	M1	M2	M3	M4	M5	Score M2	Score M1	Score final
B 1	3	4	2	3	4	16	14	30
A 2	2	3	1	2	3	11	12	23
B 3	4	0	3	4	2	13	11	24
A 4	1	1	0	0	1	3	8	11
B 5	0	2	4	1	0	7	7	14

POULE D	M1	M2	M3	M4	M5	Score M2	Score M1	Score final
A 1	4	3	3	2	0	12	17	29
B 2	1	4	1	1	3	10	13	23
A 3	3	2	4	0	2	11	11	22
B 4	2	1	2	4	4	13	7	20
A 5	0	0	2	3	1	6	4	10



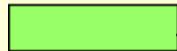
→ Qualifié pour la Grande Finale comme 1<sup>er</sup> ou 2<sup>ème</sup> de sa poule



→ Qualifié pour la Grande Finale comme meilleur 3<sup>ème</sup>



→ Qualifié pour la Petite Finale comme dernier 3<sup>ème</sup>



→ Qualifié pour la Petite Finale comme 4<sup>ème</sup> ou 5<sup>ème</sup> de sa poule

## Phase 2

Elle est conforme à la phase 1.

A l'issue des 5 manches, les points cumulés s'ajoutent aux points déjà acquis lors de la phase 1.

Les premiers, les deuxièmes de chaque poule ainsi que le meilleur troisième (*celui qui compte le meilleur score*) sont qualifiés pour la Grande Finale.

Les autres sont reversés dans la finale de reclassement.

Les points acquis au terme de la phase 2 ne sont pas retenus pour le classement des finales.

# Les finales

Les deux finales se déroulent, comme les précédentes poules, en 5 manches.

On détermine logiquement le vainqueur en additionnant les points accumulés au terme des 5 manches.

Attention – rappel : les points acquis lors des deux premières phases ne sont pas comptés.

Grande Finale	M1	M2	M3	M4	M5	Score final	
C 1	4	4	3	2	4	17	1er
C 2	3	1	3	0	1	8	4e
D 1	2	2	4	1	2	11	3e
D 2	1	3	2	3	3	12	2e
Meilleur 3	0	0	0	4	0	4	5e

Petite Finale	M1	M2	M3	M4	M5	Score final	
Dernier 3	4	4	1	2	3	14	1er
C 4	3	1	3	0	0	7	4e
C 5	2	2	4	1	2	11	3e
D 4	1	3	2	4	3	13	2e
D 5	0	0	0	4	1	5	5e

# Conclusion

A l'issue des deux finales, un classement général sera établi en fonction des positions occupées au sein de chaque finale.

Attention : le score réalisé en finale ne sera pas retenu pour le classement final. Seules les positions sont importantes.

Par conséquent, les participants de la Grande Finale seront classés de 1<sup>er</sup> à 5<sup>ème</sup> puis le premier de la Petite Finale sera classé 6<sup>ème</sup> du FFA, le deuxième de la Petite Finale sera classé 7<sup>ème</sup> etc.

Grande Finale	M1	M2	M3	M4	M5	Score final	
C 1	4	4	3	2	4	17	1 <sup>er</sup>
C 2	3	1	3	0	1	8	4 <sup>e</sup>
D 1	2	2	4	1	2	11	3 <sup>e</sup>
D 2	1	3	2	3	3	12	2 <sup>e</sup>
Meilleur 3	0	0	0	4	0	4	5 <sup>e</sup>

Petite Finale	M1	M2	M3	M4	M5	Score final	
Dernier 3	4	4	1	2	3	14	6 <sup>e</sup>
C 4	3	1	3	0	0	7	9 <sup>e</sup>
C 5	2	2	4	1	2	11	8 <sup>e</sup>
D 4	1	3	2	4	3	13	7 <sup>e</sup>
D 5	0	0	0	4	1	5	10 <sup>e</sup>